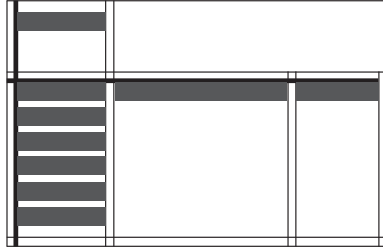


//SEIBERT/MEDIA/DESIGN

DIE 4 GESTALTUNGSREGELN FÜR PROGRAMMIERER

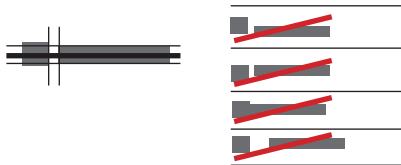
1. REGEL

Horizontale und vertikale
Gestaltungsachsen einhalten.



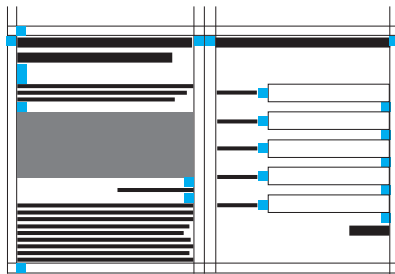
2. REGEL

Icons zentriert platzieren



3. REGEL

Zwischen einzelnen Elementen
Abstand halten



4. REGEL

Einheitliche Zwischenabstände
verwenden

